



## 左右ボタン

項目を選択する為のカーソルを、左右に移動させる場合に押します。また、各種情報画面内では内容を閲覧・選択する際に使用します。



カーソル

## 決定ボタン

カーソルで選択した項目を決定する場合に押します。項目を決定後は選択した画面に移動します。



この場合は過去最高データ画面へ移動

## メニューボタン

メニューを開きます。メニュー表示中はポチ太郎のボタンが点滅します。また、どの画面を表示中でも、メニューボタンを押すと最初の画面に戻ることが出来ます。

## 呼出ボタン

遊技台のトラブルや玉箱が必要な場合などで、スタッフを呼ぶ際に押します。呼び出し中はポチ太郎のボタンが点滅します。もう一度押すと呼び出しが解除されます。