

【ニューギン 戦国パチスロ花の慶次～これより我ら修羅に入る～Y】

情報出力に関する資料

1 遊技台 外部集中端子板からの各信号内容

1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	未使用
4番ピン	AT初当たり信号
5番ピン	4番ピン同様の出力を行います
6番ピン	リレーコモン
7番ピン	未使用
8番ピン	セキュリティ

注意 4番ピンは押し順ベルを2回連続で正解した場合に出力開始
押し順ベルを不正解した場合に出力を終了します。

ART設定プログラム(子役頻度・差枚数)では「大攻城戦ボーナス回数」をカウント出来ない為、
光センサーを使用することで「大攻城戦ボーナス回数」をカウント出来るようになります。

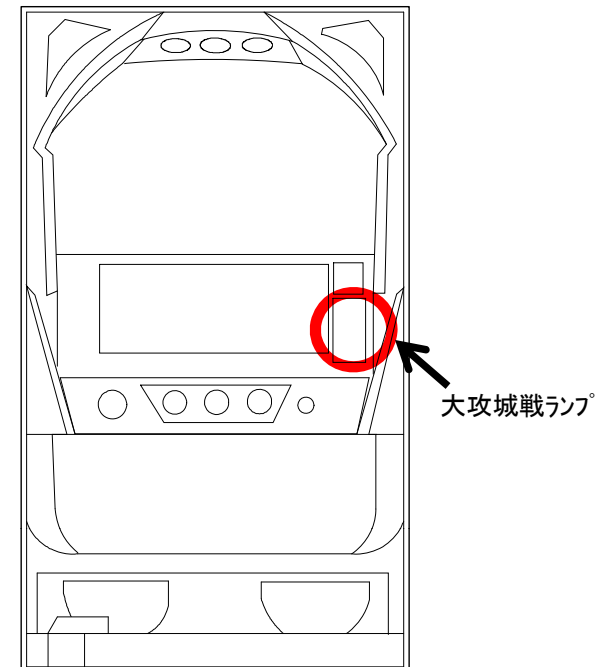
○補足○

黎明の刻・修羅・戦鬼→AT演出

大攻城戦→疑似ボーナスAT中演出

天武の極み→0G連で、上乘せ抽選！継続率は80%

大一電機産業株式会社
サービス課



① デフォルト仕様

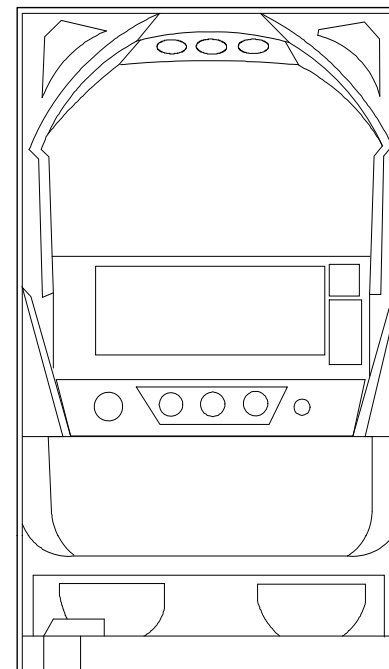
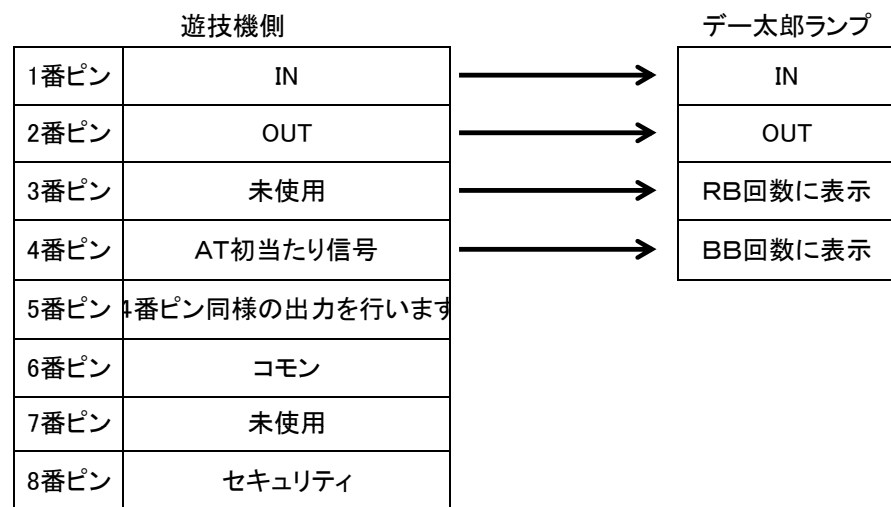
遊技台から出力情報のみでデー太郎ランプにカウントする場合

難易度 **低**

※表示内容※

BB回数にAT初当たり回数を表示します。

この場合、大攻城ボーナス回数はカウント出来ません。



実稼働データ例

① AT初当たり回数	15回
② 大攻城戦ボーナス回数	30回

デー太郎ランプの表示

BB	RB	BB=①
15	0	

BB→AT初当たり回数を表示します。

RB→台からの出力情報がないためカウントしません。

※1→実際に連荘した回数と誤差が発生します。

② HT光センサーハーネスセットを使用した場合表示例

推奨取得方法

難易度 **低**

※設置先の管轄所轄において、設置出来ない地域もございますのでご注意ください。

※表示内容※

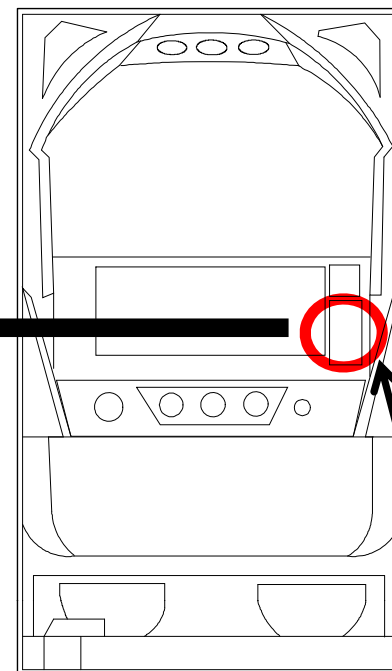
BB回数に大攻城戦ボーナス発生回数

RB回数にAT初当たり回数を表示します。

遊技機側	
1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	未使用
4番ピン	AT初当たり信号
5番ピン	4番ピン同様の出力を行います
6番ピン	コモン
7番ピン	未使用
8番ピン	セキュリティ

デー太郎ランプ	
IN	
OUT	
RB回数に表示	
BB回数に表示	

光センサー



使用部品
HT光センサーハセセット(DYR-A251) 1セット

※弊社の光センサーパックがお手元にある場合はHT分岐ハーネスを追加することで上記と同じ内容でご使用いただけます。

実稼働データ例

① AT初当たり回数	15回
② 大攻城戦ボーナス回数	30回

※ゲーム内容によりデータに多少の誤差が生じる可能性があります。

※コンピュータ出力に大当回数が多く上がる場合があります。
下記ランプ機種は設定でランプと同数を上げることが出来ます。

○対応機種

- ・デー太郎ランプLEON
- ・デー太郎ランプ11
- ・デー太郎ランプMEGA10
- ・デー太郎ランプフレア
- ・デー太郎ランプGIGA MAX

○設定内容

機能23-14:コンピュータBB出力設定を"2"に変更してください

デー太郎ランプの表示

BB	RB
30	15

BB=②
RB=①

BB→大攻城戦ボーナス発生回数※1

RB→AT初当たり回数を表示し、
AT中常にランプ演出します。

※1→光センサーが感知した回数を表示します。

大攻城戦ランプ